**镜面反射全局光照**

**镜面反射全局光照的作用**

我们已经支持了基于BRDF漫反射颜色的漫反射全局照明，现在我们开始支持镜面反射全局照明。

**镜面反射全局光照的实现要点**

表面的粗糙度会散射镜面反射，最终反射到人眼的镜面反射应该是减弱的。我们将镜面反射除以表面的粗糙度的平方加一，这对较低粗糙度的表面影响不大，但是针对高粗糙度的表面可以使得镜面反射强度减半。